



# Märchen mit allen Sinnen genießen





# Die MÄRCHENBOX KÖNIG DROSSELBART

- Fokus liegt auf nur einem Märchen
- Systematische Arbeit am Wortschatz
- Fördert Spracherhalt
- Wiederholung, Wiedererkennung
- „Gemeinsames Mitreden“ = Gemeinschaftsbildung
- Unterstützend für die Arbeit der Pflege- und Betreuungskräfte
- Niedrigschwellig



# Die MÄRCHENBOX

## Stärkt Kompetenzen auf den Gebieten:

- Sprache
- Kognition
- Konzentration
- Zuhören
- Gedächtnistraining
- Motorischer Fähigkeiten
- Leseverständnis
- Kreativität



# Die MÄRCHENBOX



Sehen

Hören

Lesen

Malen

Merken



# DER MÄRCHEN-FILM KÖNIG DROSSELBART

- Spielfilm „König Drosselbart“ aus dem Jahr 1965
- Eignet sich besonders durch die liebevolle, ruhige Kameraführung und einprägsame Bildhaftigkeit,
- Einfache, sich wiederholende Sprachsequenzen und Märchensprüche wie: „Ich arme Jungfer zart, ach, hätte ich genommen den König Drosselbart“
- Zur Stärkung des Wortschatzes
- Für das Erinnern

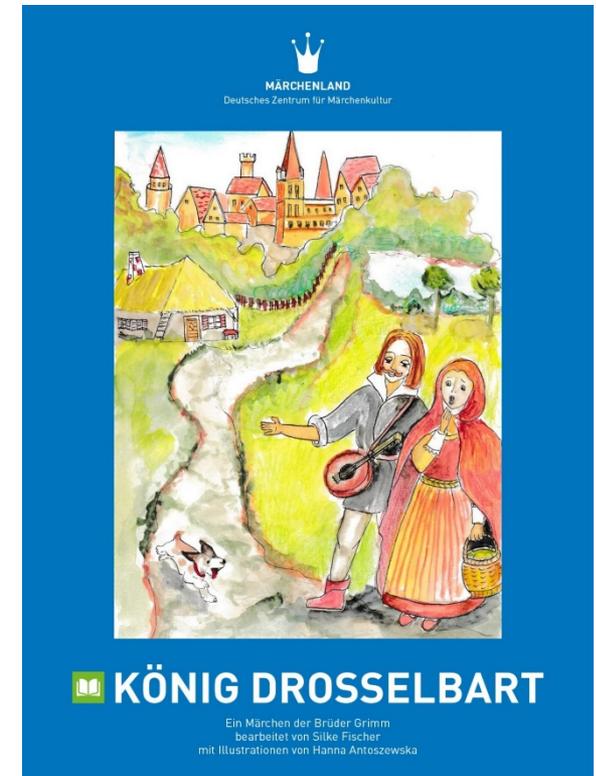




# DAS MÄRCHEN-BUCH KÖNIG DROSSELBART

- Auf der Grundlage der Grimm'schen Fassung von 1857, bearbeitet von Silke Fischer
- Eignet sich besonders gut zum Vorlesen in der Gruppe
- Steigert die Motivation am Zuhören

→ Um die Bewohner\*innen interaktiv einzubeziehen, wird empfohlen, die Märchen-Sprüche von allen mitsprechen zu lassen.





# DAS MÄRCHEN-HÖRBUCH KÖNIG DROSSELBART

- Gelesen vom bekannten deutschen Schauspieler Jan Josef Liefers
- Der gleiche Text wie im Buch
- Buch kann beim Hören mitgelesen werden
- Bei mehrmaligem Hören können Märchen-Sprüche wiederholt werden
- Vertiefung der Geschichte
- Festigung ganzer Satzsequenzen





# DAS MÄRCHEN-AUSMALHEFT KÖNIG DROSSELBART

- Die Senior\*innen können parallel zum Hörbuch oder nach dem Film ihre Erlebnisse selbst umsetzen, indem sie die Bilder zum Thema „König Drosselbart“ ausmalen
  - Identisch mit den Motiven des MÄRCHENMEMO
  - Förderung von Motorik und Kreativität
  - Schafft spielerischen Kontakt zur gemeinsamen Kulturgeschichte
- **Um die Ausmalaktionen zu wiederholen, sollten die Blätter vorab kopieren werden.**





# DAS MÄRCHENMEMO KÖNIG DROSSELBART

- Einfache Begriffe und Bilder führen das Märchen vor Augen
- Das Memo hilft, die im Märchen vorkommenden Alltagsgegenstände, Tiere und Figuren haptisch zu begreifen
- Erleichtert das Erinnern und Merken von Vokabeln

→ Die Karten sind derart gestaltet, dass man sowohl auf der bildlichen Ebene sowie auf der sprachlichen Ebene damit spielen kann.





# MOTIVE IM MÄRCHENMEMO UND DEN AUSMALBLÄTTERN KÖNIG DROSSELBART

König, Rose, Schloss, Königstochter, Wappen, Apfel,  
Schüssel, Sack, Korb, Kerzenleuchter, Gurke, Pferd, gedeckter Tisch,  
Teller, Kerze, Korb mit Weiden, Häuschen, Reiter, Gitarre,  
Küchenmagd, Spielmann, Königssohn, Hund, Krug, Krone